1. Algoritma bilgisayardaki işlemlerin gerçekleşmesi ve çözümü için izlenecek adım dizisine denir.

* Program yazmayı kolaylaştırır.
* Hatalı kodlama düzeltilmesi test edilmesi
* En uygun çözüm yolunun bulunması

1. Öncelikli olarak algoritma hazırlanmalı, sonra akış diyagramı çizilmelidir.
2. Problemin analiz edilmesi gerekir. Çözüm yolları bulunmalı, en kısa hızlı ve hassas sonucu veren çözüm yolu seçilmelidir. Yazım hataları düzeltilmeli bilinen giriş-çıkış değerleriyle doğrulama yapılmalıdır.
3. Değişken; programın çalıştırılmasında, farklı değerler alabilen veya aktarılabilen bellek, veri ve bilgi alanları değişken olarak adlandırılır.
4. Sayaçlar programda sayma işini yapan işlem akışı kendisine her geldiğinde, belirtilen adım değeri kadar artan ve azalan değişkendir.
5. –Başla

T=0

S=0

Eğer S>10 ise Git 8

T=T+2×S

S=S+2

Git 4

Yaz T

Dur

40+2×10=60

1. 1- Başla

2-F=1

3-S=20

4-Eğer S<1 ise git 9

5-S=S-3

6-F=F+S

7-F=F+2

8-Git 4

9-Yaz F

10-Dur

70-1=69 69+2=71

F=71

1. 1-Başla

2-A=10

3-B=9

4-C=28

5-Eğer A>B>C Git 12

6-Eğer B>A>C Git 13

7- Eğer C>A>B Git 11

8- Eğer A>C>B Git 12

9- Eğer B>C>A Git 13

10-Eğer C>B>A Git 11

11- Yaz C

12- Yaz A

13-Yaz B

Dur

1. 1.Başla

2.X=7

3.Y=9

4.Z=15

5.Eğer X<Y<Z ise Git 11

6.Eğer X<Z<Y ise Git 11

7. Eğer Y<Z<X ise Git 11

8.Eğer Y<X<Y ise Git 11

9. Eğer Z<X<Y ise Git 11

10. Eğer Z<Y<X ise Git 11

11. Dur

1. 1. Başla

2. TekT=0

3. ÇifT=0

4.TekÇ=1

5.ÇiftÇ=1

6. Sayı=1

7. Eğer Sayı <=99 ise Git 10

8. Yaz Tek sayıların toplamı=TekT

9. Yaz Çift sayıların toplamı = ÇiftT

10. Yaz Tek sayıların çarpımı =TekÇ

11. Yaz Çift sayıların çarpımı =ÇiftÇ

12. Dur

13. Eğer Sayı %2 ise // Eğer sayı çift ise

ÇiftT=ÇiftT+Sayı

ÇiftÇ=ÇiftÇ\*Sayı

14. Değil ise

TekT=TekT+Sayı

TekÇ= TekÇ

15. Sayı=Sayı+1

16. Git 7

17. Dur